

S1: Construye aplicaciones web

Competencia: Desarrolla aplicaciones web funcionales aplicando tecnologías frontend y backend.

- **Práctica 1: Análisis y Maquetación de Aplicación Web**
- **Actividad:** Diseñar y planificar una aplicación web completa (ej: sistema de gestión de biblioteca o tienda en línea):
 - Documento de especificaciones técnicas (tecnologías, arquitectura, requisitos).
 - Wireframes y mockups de al menos 5 vistas principales (responsivas).
 - Estructura de base de datos con diagrama entidad-relación.
 - Plan de rutas
 - **Entregable:** Documento PDF con diseños y planificación.
- **Valor:** 15%
- **Fecha límite:** 26 de enero

- **Práctica 2: Desarrollo Frontend con Framework Moderno**
- **Actividad:** Implementar el frontend de la aplicación:
 - Maquetación responsiva con HTML5, CSS3 (Flexbox/Grid) y framework CSS (Bootstrap/Tailwind).
 - Implementación de interactividad con JavaScript.
 - Mostrar datos dinámicos.
 - Implementación de al menos 3 componentes reutilizables.
 - Análisis del proyecto 1 cuartilla con un párrafo de 1.5).
- **Entregables:**
 - Código fuente del frontend.
 - Aplicación funcional en entorno local.
 - Evidencia de responsividad en 3 dispositivos diferentes.
- **Valor:** 25%
- **Fecha límite:** 27 de enero